









**Planzeichen**

-  Grenze des räumlichen Geltungsbereiches der Änderung
-  GE Gewerbegebiet
-  StM Fläche für den Gemeinbedarf, hier Straßenmeisterei
-  Fläche für Maßnahmen zum Schutz, zur Pflege und zur Entwicklung von Natur und Landschaft, hier Gebietseingrünung
-  Fläche für die Regelung des Wasserabflusses, hier Sicker- und Rückhaltebecken
-  Verkehrsfläche
-  Maßstabsbalken mit Längenangabe in Meter
-  Nordpfeil

**Verfahrensvermerke**

- Änderungsbeschluss §2 (1) BauGB am
- frühzeitige Beteiligung der Öffentlichkeit § 3 (1) BauGB vom
- frühzeitige Beteiligung der der Behörden und Träger öffentlicher Belange § 4 (1) BauGB vom
- öffentliche Auslegung § 3 (2) BauGB vom
- Beteiligung der Behörden und der Träger öffentlicher Belange § 4 (2) BauGB vom
- Feststellungsbeschluss § 10 (1) BauGB am
  
- Schechen, den ..... (Siegel)
- .....
- Stefan Adam, Erster Bürgermeister
  
- Genehmigung LRA Rosenheim § 6 BauGB
- Bescheid vom ..... AZ ..... (Siegel)
  
- ausgefertigt am
- Schechen, den ..... (Siegel)
- .....
- Stefan Adam, Erster Bürgermeister
  
- ortsübliche Bekanntmachung am
- Schechen, den ..... (Siegel)
- .....
- Stefan Adam, Erster Bürgermeister

Mit der Bekanntmachung wird die Änderung des Flächennutzungsplanes wirksam.  
 Änderungsplan und Begründung liegen ab sofort im Rathaus des Gemeinde Schechen auf.  
 Jedermann kann sie während der Dienstzeiten einsehen und über deren Inhalt Auskunft verlangen.  
 Auf die Rechtsfolgen der §§ 214 und 215 BauGB sowie auf die Einsehbarkeit des Flächennutzungsplans  
 einschl. Begründung wurde in der Bekanntmachung hingewiesen.



**Gemeinde Schechen**  
**Flächennutzungsplan**  
**18. Änderung**

Bereich Fl. Nr. 1028,1029  
 Gem. Hochstätt

**Vorentwurf**

vom 18.02.2022  
 in der Fassung vom 13.04.2022

Maßstab 1:5000  
 0,23 m2  
 F&F

Planung

Dipl. Ing. Franz Fuchs  
 Architekt und Stadtplaner  
 Spinnereinsel 3A  
 83059 Kolbermoor